1주차 계획표.

* 1. 이미지를 관리할 수 있는 전체적인 툴을 만들어낼 수 있어야함.
  2. 이미지를 캐릭터별로 관리 할 수 있는 툴을 만들어 내야함.
  3. 이미지에서 이제, 히트박스를 (추가)해서 만들어 낼 수 있어야함.
  4. 히트박스와 이미지를 서로 겹쳐서 볼 수 있게 제작을 해내야함.

번외->한번에 이어져있는 이미지에서 그 이미지 사이에 히트박스를 넣는다고 생각을 하면?

이미지 번호 3이 실행 된다고 할 때, 히트박스가 시작이 되며 이미지 번호 6이 끝날 때 히트박스가 사라진다고 생각을 해낸다면.? 가능이야 할것임.

툴에서 캐릭터의 이미지, 히트박스를 이용하면 됨.

스테이지 자체는 이미지 하나로 만들어내면 됨.

1주차에는 툴 제작에 온 힘을 쓰기.